



Bedienung des CGP-RunCam6 Kamerawagen

Nach dem Auspacken setzen Sie die mitgelieferte microSD Karte in die RunCam6 (sofern diese nicht schon eingesetzt ist). Öffnen Sie dazu den Deckel hinten durch seitliches Hochklappen. Vorsicht, die microSD kann nur in einer Richtung eingesetzt werden.

Schliessen Sie den Deckel wieder, schliessen Sie den USB-C Stecker (Ausrichtung egal) am Kamerawagen an die RunCam6 an und positionieren Sie die Kamera auf dem Wagen. Am besten zuerst hinten einlegen, dann nach hinten den Schaumstoff leicht zudrücken und das Objektiv vorne einlegen.

Entfernen Sie die Schutzfolie auf dem Objektiv, vermeiden Sie dabei (und auch später) das Berühren des Objektivs mit den Fingern.

Installieren Sie nun auf dem Handy/Tablett die RunCam App. Sie finden diese je nach verwendeten Geräten im Apple Store oder im Google Android Store.



Auf dem Kamerawagen befindet sich ein Kipp-Schalter, mit diesem kann die Ladefunktion ein-/ausgeschaltet werden:

- Schalter zeigt nach Aussen: Laden ausgeschaltet
- Schalter zeigt zur Mitte: Laden eingeschaltet, wenn die Gleisspannung vorhanden ist

Achtung, zum Aktivieren des WLAN der Kamera sollte die Ladefunktion ausgeschaltet sein (Schalter zeigt nach aussen).

Drücken Sie den Power Button auf der Kameraoberseite ca 3sec, es ertönt ein Piepton sobald die Kamera einschaltet. Der Powerbutton leuchtet.

Drücken Sie kurz auf den WLAN Button, im Display wird die SSID angezeigt. Nun sendet die Kamera ein WLAN-Signal aus, Sie können nun mit dem Handy/Tablet dieses Signal erkennen und damit verbinden. Die SSID Kennung des WLAN ist Runcam6_XXXXX wobei XXXXX für eine Zahl steht, die bei jeder Kamera anders ist. Wählen Sie das WLAN aus, das Passwort im Auslieferungszustand lautet «1234567890».

Beachten Sie: die RunCam6 kann nicht mit einem bestehenden WLAN verbunden werden, sondern stellt ein WLAN zur Verfügung (wie ein Access Point), zu welchem Sie Ihr Handy/Tablet verbinden müssen.

Nun kann die Ladefunktion eingeschaltet werden (Schalter gegen die Mitte), die Power LED leuchtet dann beim Laden rot.

Jetzt kann die RunCam App auf dem Handy/Tablet gestartet werden und mit der korrekt angezeigten Kamera verbunden werden, Sekunden später wird bereits das Livebild angezeigt.

Die Funktionsweise der App sollte intuitiv sein, weitere Anweisungen zur Kamera finden Sie in der Originalanleitung von RunCam6 (Download auf der Homepage von RunCam, Link dazu auf der c-gleis-plus Homepage beim Artikel «CGP-RunCam6» im Register Dokumente)